

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:30	諸注意			
9:40	山本 絢太	1EP001	Flaskを用いたWeb購買管理システムの開発と評価	黒瀬 浩
	梅川 心之介	1EP002	Nextjsを用いた家計簿管理アプリケーションの開発と評価	
	高村 怜奈	1EP003	財務会計システムの試作と評価	
	大竹 岳斗	1EP004	Webアプリケーションフレームワークを用いた 在庫管理システムの開発	
	西村 晴也	1EP005	TypeScriptを用いた埋もれたロコミの掘り起こしサイトの製作	
	岡田 侑樹	1EP006	Pythonを用いたExcelの自動化ツールの試作	
	安部 祐矢	1EP007	自治体文書における文字認識率の調査	
	南 涼椰	1EP008	コンピュータ資源の性能測定・比較	
	大志万 翔太	1EP009	テレビ会議システムの性能比較	
	吉田 想汰	1EP010	画像解析による精度比較と評価	
	遠藤 脩真	1EP011	外観検査によるAIの活用	
	南 遥太	1EP012	麻雀を再現するプログラム及び麻雀AIの研究・作成	
11:40	休憩(昼食)			
13:30	岡本 壮悟	1EP013	日本語プロンプトを用いた身体動作生成モデルの開発	山本 知仁
	柴 和希	1EP014	対話中の発話内容に基づいたロボットの身体動作生成	
	鶴淵 太洋	1EP015	アイデア創出型グループワークにおける言語・非言語情報と成果物の関係	
	坂本 久哉	1EP016	生成AIを用いたPBLにおけるファシリテーション支援	
	吉本 悠真	1EP017	退学者予測モデルの拡張および早期予測モデルの開発	
	赤丸 太一	1EP018	修学ビッグデータに基づくコロナ禍が大学教育に与えた影響の分析	
	高瀬 光琉	1EP019	修学意欲が学習成果に与える影響の分析	
	貝原 礼恩	1EP020	線形代数向けアダプティブラーニングシステムの構築とUI/UXの改善	
	荻原 大輔			
	釣 悠馬	1EP021	AIによる修学面談とアドバイジングの自動化	
	藤崎 暖			
	三澤 賢人	1EP022	全国道路施設点検DBとオープンデータを用いた橋梁データ解析基盤の構築	
小山 俊輔	1EP023	マルチモーダルなLLMを用いた橋梁点検画像からの文章生成と性能向上手法の検討		
勝木 隆也	1EP024	リアルタイム性を考慮した病床管理支援システムの開発とデータの分析		
15:50	終了			

情報工学科 2月13日(木)

■ 8号館 8-504

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名		
9:30	諸注意					
9:40	池田 了哉	1EP025	ミニレポートからクラスの理解度を推測する授業改善支援システム	金道 敏樹		
	辻本 了柁					
	篠田 彪河	1EP026			スマホ動画を用いたイベント対応道案内マップ作成システム	
	加山 結翔					
	篠澤 緑空					
	角田 想	1EP027				音を使って安心を届ける施錠通知システム
	白倉 一裕					
	寺岡 侑汰					
	的場 溪太	1EP028				
頃安 隆耀						
下川 舜						
杉本 賢汰						
11:40	休憩(昼食)					
13:30	館 知樹	1EP029	三次元迷路の生成と可視化方法に関する研究	郭 清蓮		
	中川 雄太	1EP030	バーチャル砂時計と砂の流れのシミュレーション			
	石田 浩基	1EP031	立体で半充填された空間における粒子流れのシミュレーション			
	三ツ井 洸聖	1EP032	ツェルナー錯視を認識するAIシステムの開発			
	梅原 一馬	1EP033	ディープラーニングを用いた山道と覆道領域の認識			
	田中 兼成	1EP034	ディープラーニングを用いた車道防護柵の認識と可視化			
	岩崎 冬真	1EP035	Azure KinectとDeep Learningを用いた人間同士の関連性の認識と推定			
	瓜生 奏					
	河野 聖					
	平良 夏樹					
	田村 成海					
古本 拓己						
河合 佑来						
砂田 政貴						
15:50	終了					

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:30	諸注意			
9:40	内村 勝太	1EP036	話題変更通知のための生体センサを用いた不快感推定システム	佐野 渉二
	徳田 桂吾	1EP037	バーチャルダンベルの大きさと材質の違いによる重さ知覚への影響	
	石村 諒	1EP038	Mixed Realityを用いた体験型プレゼンテーションによる学習効果の評価	
	上田 恭大	1EP039	演奏した叩打タイミングを提示するドラム練習支援システム	
	小坂 龍斗	1EP040	多種類のドラムに対応する周波数解析に基づくドラム音認識の評価	
	八田 朋樹	1EP041	ダンス動画におけるヒトとアバターの違いと視線の関連性	
	泉 夏輝	1EP042	マルチ認証システムにおける認証精度の評価	
	吉川 岳歩	1EP043	車線判別と距離測定による車両通行帯違反警告システム	
	吉岡 伯紘	1EP044	SNSにおける投稿位置と投稿内容の関連性評価	
	土屋 英成	1EP045	紙地図上にARコンテンツを重ねる観光プラン共有アプリの開発	
	柴田 康丞	1EP046	デマンド応答型公共交通のための乗る車両を示すAR表示アプリの開発	
井貫 陽介	1EP047	日記内容に基づく感情分析と日記内容との類似度を用いた映画推薦システムの開発		
菅原 佑太	1EP048	外見的特徴を用いた似合うコスプレキャラクター推薦システムの開発		
11:50	休憩(昼食)			
13:30	田和 広大	1EP049	3次元物体認識と3D都市モデルを組み合わせた交差点の3D空間化の提案	中沢 実
	大島 奨	1EP050	画像認識による生徒行動検出率向上のためのハイパーパラメータ最適化に関する研究	
	丸山 洸青	1EP051	ロバストな移動方向検知機能を持つ物体検出システムの研究	
	上田 祐輝	1EP052	日本語を母国語としない人向けの表現簡易化変換システム	
	花房 青空	1EP053	深層学習を用いた複数音を対象とする伴奏生成システム	
	奥瀬 皓也	1EP054	UWB通信を用いたロボットの自己位置推定の提案	
	大野 颯太	1EP055	室内図面を用いた経路計画グラフ作成手法の提案	
	原田 峻希	1EP056	センサーフュージョンによる工場内ロボットの自己位置推定と障害物回避の提案	
	市村 凌久	1EP057	UWBの位置推定によるAR描画情報の取得の自動化	
	坂下 水彩	1EP058	個人認証機能を付与した遠距離恋愛システムの構築	
	吾妻 慶伍	1EP059	ニューロフィードバックを用いた訛り英語学習システムの提案	
	李 健	1EP060	英語読解時の日本人とネイティブの脳波比較	
	大田 泉介	1EP061	将棋AIにおける指し手の意図の解釈向上手法の提案	
	安藤 遼河	1EP062	ポケモンの戦闘能力の特徴を用いたパーティ戦略の推測	
15:50	終了			

情報工学科 2月13日(木)

8号館 8-509

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:30	諸注意			
9:40	和泉 佑香	1EP063	DDSおよびMQTTを収容する中継ノードの実装	石橋 孝一
	菅田 康介	1EP064	ROS2によるIoTデバイスの制御～遠隔による複数デバイスの制御～	
	山本 一心	1EP065	ROS2によるIoTデバイスの制御～センサを用いた追従制御～	
	岩佐 翔吾	1EP066	ROS2によるIoTデバイスの制御～センサ/アクチュエータの連携～	
	田村 啓将	1EP067	Arduiono WiFiによるセンサ試作	
	大高 航汰	1EP068	トラヒック発生時のアプリケーションへの影響評価	
	深山 寧皇	1EP069	通信トラヒック分析に基づく異常検知	
	山田 希良	1EP070	正規分布をもとにしたトラフィック分析の一検討	
	黒田 昇吾	1EP071	トランスポート層でのトラフィック分析による異常検知の提案	
	馬場 健太郎	1EP072	Mininetによるネットワークエミュレーションおよび輻輳検知	
	岡本 麟太郎	1EP073	Mininetを用いたIDS検証環境の構築	
川内 勇輝	1EP074	ブロックチェーン技術の活用検討～スケーラビリティに関する検討～		
岩本 丈治	1EP075	ブロックチェーン技術の活用検討～アプリケーションの考察～		
11:50	休憩(昼食)			
13:30	森川 陽斗	1EP076	ランサムウェア被害からの早期復旧手法の提案	向井 宏明
	近川 健太	1EP077	赤外線リプレイ攻撃対策の提案	
	大根谷 祥太	1EP078	自動車サイバー攻撃検証環境の検討	
	小嶋 勇洋	1EP079	C2サーバー通信の検知手法の検討	
	井藤 大地	1EP080	CAPEv2を用いたマルウェア動的解析の効率化	
	武市 郁海	1EP081	Snortを用いた絨毯爆撃型DDoS攻撃検知手法の検討	
	笹井 悠史	1EP082	脆弱性情報通知システムの開発	
	内藤 航太	1EP083	ブロックチェーンを使用したブランド品の真正性確保	
	中屋 飛人	1EP084	P4を用いたL2/L3連携QoS制御方式	
	石原 泰知	1EP085	LPWA向け超低ビットレート動画伝送方式	
	勝又 舜介	1EP086	プライベートLoRaを用いたアドホックネットワーク	
	藤野 聖斗	1EP087	Wi-Fiプローブ要求を用いた施設内の人数推定	
	モラード 駿	1EP088	BLEビーコンを用いた人数検知システム	
15:40	終了			

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:30	諸注意			
9:40	岩島 楓也	2EP001	UNIX第5版におけるプロセススイッチングの解析と可視化ツールの開発	鷹合 大輔
	宮野 倫太郎	2EP002	ミニドローンにおけるペイロード負荷実験	
	山田 駿介	2EP003	複数の距離センサを用いた安全なドローンの開発	
	川北 蒼大	2EP004	ミニドローンシミュレータの開発	
	大村 柊人	2EP005	RustとCのメモリ利用効率の比較	
	天羽 大樹	2EP006	WebAssemblyを用いた描画処理の高速化	
	小林 悠樹	2EP007	画像生成AIによる探し絵webアプリの開発	
	辻 輝仁	2EP008	LLMによるVisual Jockey支援システムの開発	
	伊藤 風海	2EP009	医薬品副作用の転帰予測モデルの構築と精度向上に関する研究	
	松井 隆晟	2EP010	スクワットフォーム判定システムの開発	
	片岡 勇央汰	2EP011	センサフュージョンによる自動走行ロボットの開発	
11:30	休憩(昼食)			
13:30	木曾 雅也	2EP012	弱解決に向けたOrbitoの解析	坂本 真仁
	関 南音	2EP013	連合学習と非中央集権的連合学習の比較	
	岡本 さくら	2EP014	強化学習によるタイガー&ドラゴンの戦略解析	
	飯田 優太郎	2EP015	平均信号待ち時間削減を目的としたV2Xによる信号機制御手法開発	
	新村 祥衛	2EP016	近代短歌データベースからの関係ネットワーク構築と分析	
	安田 瑞桜	2EP017	小説内容に沿った相関図作成手法の検討	
	畠山 峻介	2EP018	使用食材とチラシ情報に基づく献立推薦アプリの提案	
	伊藤 雅人	2EP019	特許文書における詳細な説明と図面とを対応付けるアプリケーション	
	大滝 瀬成	2EP020	配線確認支援および操作履歴管理ウェブアプリケーションによる工場DX	
	新佐 真実	2EP021	警報対応記録を用いた工場DXの検討	
	國田 美紀	2EP022	自己中心的避難と集団行動的避難の比較に向けたプラットフォームの検討	
	増田 慎	2EP023	視線推定によるポインティング操作システムの開発	
	児野 司	2EP024	うわさの伝播モデル構築と評価に向けた研究	
	米沢 翔	2EP025	Unityによる建設現場シミュレータの開発	
15:50	終了			

情報工学科 2月14日(金)

8号館 8・504

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:30	諸注意			
9:40	加藤 晴也	2EP026	生成AIとHERE APIを用いた最適な観光ルートの推薦	松井 くにお
	川又 さくら	2EP027	ChatGPTとSNSを活用した観光ルートのカスタマイゼーションの研究	
	富井 大敬	2EP028	コード化点字ブロックアプリのオフライン環境での使用と観光案内情報の半自動生成システムの開発	
	松本 和也	2EP029	コード化点字ブロック音声案内アプリ(iOS)の機能の拡張・改善	
	高橋 剣太郎	2EP030	コード化点字ブロックAndroidアプリケーションの改良・改善	
	済木 魁	2EP031	ChatGPTを活用したレストランメニュー選定システムの開発	
	末廣 晃也	2EP032	音声コマンドで操作可能なスマートグラスによるスマートオペレーションの研究	
	永瀬 颯希	2EP033	検索拡張生成を用いた工場マニュアルの質問応答システムの研究	
	堀内 志陽	2EP034	プレゼン資料のコンペティション勝敗予測とその原因解明の研究	
	竹川 翔一	2EP035	CM映像のシーンごとの動作とCM好感度の関係分析	
中井 健登	2EP036	CM映像における実写・CG・アニメーションとCM好感度の関係分析		
宮崎 麗司	2EP037	物体認識による適正価格提示システムの開発		
11:40	休憩(昼食)			
13:30	内原 舞桜	2EP038	マルチエージェントシミュレーションを用いたホテルフロント業務の効率化	蜷川 繁
	小村 蓮	2EP039	感染症による感染リスクのシミュレーション	
	堤 梓童	2EP040	ショアのアルゴリズムによるRSA暗号の解読プログラムの作成	
	望月 貴太郎	2EP041	量子回路のシミュレーション	
	米田 竜也	2EP042	3状態セルオートマトンの衝突パターン探索	
	吉原 嵩人	2EP043	3次元セルオートマトンの衝突実験	
	野上 真志	2EP044	VRを用いた3次元セルオートマトンの可視化	
	高尾 哲成	2EP045	VRを用いた3次元セルオートマトンの操作システムの開発	
	北澤 然太郎	2EP046	ゲーム理論における勝率のシミュレーション	
	細江 晴翔	2EP047	機械学習を用いたマルウェアの特徴抽出について	
	本瀬 陽翔	2EP048	機械学習を用いた人の表情認識	
	田村 太一	2EP049	楕円曲線暗号に対する攻撃の評価	
	井野 太陽	2EP050	同種写像暗号の高速計算アルゴリズムに関する研究	
15:40	終了			

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:30	諸注意			
9:40	佐藤 友陽	2EP051	災害ツイートを拡散しているユーザのグループ化と評価	阿部 倫之
	吉田 貴登	2EP052	引用ポストを利用した災害公式アカウントの評価	
	原 滉貴	2EP053	市況ポストを利用したマーケットセンチメントの評価手法	
	松田 侑都	2EP054	市況リポストを利用したユーザのグループ化と持続性の評価システム	
	豊重 壮平	2EP055	市況ポストの感情極性と株価の相関性を利用した株式市場の変動予測	
	西村 遼哉	2EP056	市況ポストを利用したユーザのグループ化とリポスト元の評価	
	佐藤 成	2EP057	デマ指摘ポストを利用したコロナ下でのデマの発見と評価システム	
	中島 知紀	2EP058	デマポストを評価するためのWebフィードバックシステム	
	井上 敬陽	2EP059	コロナ感染においてスパムポストを拡散しているユーザのグループ化と評価	
	筒井 陽太	2EP060	Xのユーザを利用したニュース記事とマスメディアの評価システム	
11:20	休憩(昼食)			
13:30	熊本 悦士	2EP061	林業DXのための深層学習に基づく森林画像認識システムに関する研究	河並 崇
	中川 淳	2EP062	インソール型歩容センサを用いた歩行環境推定の検討	
	浅川 知輝	2EP063	連続的な四面歩行動画を用いた姿勢改善システムの提案	
	海川 大空	2EP064	位置情報を用いた運動促進アプリ	
	水間 舜揮	2EP065	端座位姿勢における運動促進システム	
	坂下 恵都	2EP066	YOLOv8を用いたサッカー試合映像解析による得点期待値の予測	
	鮫島 潤	2EP067	タッチタイピング習得に繋げる音楽ゲーム	
	長野 佑紀	2EP068	プログラミングカーのためのデジタルコースの作成	
	中原 蒼聖	2EP069	ドローンを用いた数学科教材の開発	
	白井 唯斗	2EP070	ドローンプログラミングコンテスト運営システムの機能拡張および動作改善	
	岡野 徹哉	2EP071	ドローンプログラミングコンテストのためのシミュレータの機能追加	
	宮崎 向立	2EP072	ドローンプログラミングコンテストのためのリアルさを高めたシミュレータの開発	
	15:40	島 和希	2EP073	
終了				

情報工学科 2月14日(金)

8号館 8-509

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:30	諸注意			
9:40	前平 莉斗	2EP074	イラストロジックによるQRコードの再符号化	元木 光雄
	坂本 怜子	2EP075	テーマパークを効率よく回るルート探索手法の検討	
	竹田 匡孝	2EP076	二人ゲーム一般化mattixの解析	
	大和 弘暉	2EP077	ニコニコ動画の効率的なバッジ取得のための動画選択	
	高輪 一貴	2EP078	ピッチングモーションによる投球への影響の判別	
	竹田 誠	2EP079	プロジェクトにおける活動チーム編成手法の研究	
	瓦 舜生	2EP080	価格.comの商品レビューを利用したゲームソフトのレコメンド手法	
	宮島 成世	2EP081	飲食店のロコミにおける地域差の解析	
	矢古嶋 孝輔	2EP082	動画サブスクリプションの契約継続における要因解析	
	太田 圭省	2EP083	チーム対戦型ゲームにおける役割を考慮したチーム編成手法	
	紙屋 正之助	2EP084	株式売買におけるオンラインアルゴリズムの検討	
11:30	休憩(昼食)			
13:30	寺本 怜央	2EP085	データマイニングの応用に関する研究	林 亮子
	水本 翔			
	塩生 紘士	2EP086	エージェントを用いた地震発生時の避難シミュレーションに関する研究	
	山田 侑舎			
	阿部 伊吹	2EP087	スマートウォッチを用いた運動支援システムに関する研究	
	清水 康生			
	山本 功一路	2EP088	質点シミュレーションに基づくCG作成に関する研究	
	高橋 優輝			
	大塚 竜晟			
	藤江 倫生			
富岡 凜央				
岩原 葵	2EP089	しだれ柳型花火のCG作成に関する研究		
富沢 涼介				
	高橋 龍ノ介			
15:50	終了			