
14	事例報告	授業動画の視聴方法と成績の関連性 ～「コンピュータシステム基礎」の事例～ 佐野 渉二, 河並 崇	119
15	事例報告	五十嵐威暢アーカイブでのアート体験とテキスト分析を活用したPBL型STEAM教育の実践 坂本 真仁, 金井 亮, 河並 崇, 河原 大, 鷹合 大輔, 西川 幸延, 西田 義人, 野見山 桜, 藤田 萩乃, 宮田 孝富, 諸谷 徹郎	125
16	事例報告	生成AIを利用したプロジェクトデザイン教育：アイデア生成への実践報告 川島 朋也, 森吉 貴大, 森 貴之, 福留 功二, 西田 義人, 吉田 正就, 島谷 祐司, 堂本 光子	132
17	事例報告	ルービックキューブを題材とした高校生向け公開講座の事例紹介 北島 孝浩	142
